

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „Brumbaer“ vom 21. August 2017, 12:50

Bzgl. des Port Limit Patches.

Der Port Limit Patch ist unabhängig von dieser Sache.

Unter HS genügt der Port Limit Cache um alle Ports zur Verfügung zu stellen - man braucht dann gar kein Kext mehr - es sei denn der Controller wird von MacOS nicht unterstützt.