

Erledigt

## macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. August 2017, 19:07

[@DSM2](#): Nur weil Du den Sinn meines Satzes nicht verstehst, musst Du mich nicht gleich beleidigen, ich schreibe hier ja nur gelegentlich..

Lies mal Deinen eigenen Kram: der Haken bei schön allgemeine Tests wie Geekbench ist eben immer wieder, dass man nicht auf Anhieb sieht, was da nun gefordert wird. Ein OpenCL-Test stellt fest, wie gut OpenCL läuft, ein OpenGL-Test, wie gut OpenGL läuft und ein Test wie GFXBench Metal eben, wie gut die Grafik mit Metal umgehen kann. Das Wort "Beschleunigung" tauchte bei mir nicht auf.

[@Kassel](#): Leider ist [Metal 2](#) noch nicht so richtig in die freie Wildbahn entlassen, bisher sind da mehr [die Möglichkeiten](#): es könnte und sollte..

Welche Grafik damit nachher wie gut umgehen kann, muss sich erst herausstellen, aber da Apple zur Zeit mit Intel und AMD im Grafik-Bereich zusammen arbeitet, läuft es da wohl wieder auf eine Radeon hinaus..