

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. August 2017, 23:29

Sehr interessant, und danke für die ausführlichen Berichte, so kann man arbeiten!

Ich habe mir das schon fast gedacht, weshalb ich dich auch nochmal gebeten haben den Rückschritt zum iGPU Boot zu gehen um es dort zu überprüfen. Wir haben jetzt aber einen deutlichen Fortschritt im Vergleich zum Anfang des Threads, wo Sleep trotz iGPU Boot nicht wollte, das ist schonmal top!

Für mich heißt das, dass Whatevergreen nicht richtig funktioniert und nicht seinen vollen Job macht. Folgendes vorgehen würde ich vorschlagen:

1. Überprüf genau ob deine Device ID der GPU hier vorkommt: https://github.com/vit9696/Wha...teverGreen/kern_model.cpp
2. Um echten Mac Konfiguration näher zu kommen, bei denen die iGPU connectorless, aber aktiviert ist und beim initialisieren der Grafik eine Rolle spielt, würde ich dir raten diesen Guide zu befolgen und deine iGPU connectorless zu konfigurieren. [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Danach bräuchte ich Feedback von dir und wir schauen weiter 👍