

Guten Tag!

Beitrag von „Nio82“ vom 23. August 2017, 15:23

[@mittamoa](#)

Nah nicht ich mache die BackUps, das macht Apples TimeMachine automatisch im Hintergrund für mich. Ohne das ich/Man was davon merkt. Es werden auch nur immer die Änderungen seit dem Letzten BackUp gesichert. Das Wiederherstellen von einzelnen Dateien im laufenden System oder das Wiederherstellen des gesamten Systems von der Recovery Partition aus ist ein Klacks!

Nein, je mehr Leistung um so besser, dass ist nicht richtig. Das ist so die Windows Denke weil dieses OS total veraltet & im Vergleich zu OSX schlecht programmiert ist. Es ist wichtig die einzelnen Komponenten auf einander abzustimmen. Viele machen den Fehler immer nur an fette CPU oder GPU zu denken & vernachlässigen dann z.B. die Festplatten oder den RAM. Und bei einem schlecht programmierten Program hilft zB auch die stärkste Hardware nicht viel. Ich erinnere mich da zB an das MMO SW-TOR dessen Client so schlecht programmiert war des es sogar bei den damals Highend Rechnern zu Rucklern geführt hat.

Das Mainboard hätte ich eventuell ein anderes genommen, mit eventuell noch PCI statt 3 PCIe x16 Steckplätzen. Du wirst ja sicher nie 3 GPUs gleichzeitig verbauen, wenns hoch kommt vielleicht 2. Und ein "Gaming" Board bringt dir gegenüber einem normalen keine Vorteile.

Die Wasserkühlung, dass ist auch wieder größten Teils Geschmackssache. Ein 30,-€ Luft Kühler mit 2-3 Gehäuselüftern würde sicher den selben Effekt haben. & Luftkühlung ist heute wirklich nicht mehr laut, wenn man gute Lüfter mit zB PWM stecker für die MoBo Lüftersteuerung kauft. Hab gerade erst letzten Freitag neuen Kühler & Lüfter verbaut. Mein Rechner ist im Normalbetrieb praktisch nicht zu hören. Das ist die Backup HDD lauter, wenn sie mal schwer arbeiten muss, als die Lüfter.