

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 24. August 2017, 12:03

Moin [@kuckkuck](#):

ich hab das ganze Ding jetzt nochmal Radikal neu aufgesetzt, mit allen Tipps die bisher funktioniert haben. Die anderen habe ich erstmal ignoriert.

- Dein iGPU Tutorial bin ich auch durchgegangen, das hat jetzt auch funktioniert. Die iGPU wird weiterhin geladen, taucht aber nicht im Systembericht auf. AirPlay funktioniert.
- Der USB Patch hat auch funktioniert.
- HibernationFixUp ist auch eingestellt hab das alles Radikal als bootflag gesetzt, was du geschrieben hattest.
- WhatEverGreen läuft auch ohne Probleme - die RX 460 wird erkannt.
- die DSDT von BlackOSX habe ich eingefügt
- SSDT habe ich generieren lassen
- Shiki habe ich jetzt auch, da war wohl eine alte Version an der Kernel Panic Schuld. Über GitHub schnell die aktuelle gezogen.
- **das Sleepimage habe ich auch schreibgeschützt, ist die Frage ob ich das nochmal ohne Schreibschutz probieren soll?**

Folgendes Problem habe ich derzeit im Terminal:

Code

1. >> pmset hibernatemode 0
- 2.
- 3.
4. Warning: Idle sleep timings for "AC Power" may not behave as expected.
5. - Disk sleep should be non-zero whenever system sleep is non-zero.

Bleibt nicht mehr viel anderes übrig. Was soll ich noch machen? Brauchst du jetzt nochmal neue Terminal Ausgaben?

Spoiler anzeigen

[@kuckkuck](#), [@BlackOSX](#):

Gibt Updates: Gerade ist der HackMac aufgewacht. Hat das Bild des Login Fensters gezeigt, der Cursor hat geblinkt und danach ist er mit Kernel Panic abgestürzt und neu gestartet. Das heißt: Wir kommen dem Ziel näher (denke ich zumindest). Immerhin bekomme jetzt bei jedem Wake Versuch den Login Screen gezeigt, bevor der HackMac abstürzt.

Code

1. `log show --style syslog | fgrep "Wake reason"`

Im übrigen wieder kein Ergebnis.

//Edit 13:07 Uhr:

Mich wundert gerade das HibernationFixUp gar nicht geladen wird?

Spoiler anzeigen