

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 25. August 2017, 09:09

Die meisten Konfigurationen in Clover kenne ich ja bereits, und es gab bisher viele tolle Nutzer die Möglichkeiten zur Lösung hier angeboten haben. Die DSDT und die SSDT kann ich ja zB. direkt in den Stick mit einbinden etc.

Außerdem gibt es ja hier ein grandioses Tutorial zum erstellen des ganzen. Daran richte ich mich. Bin ja auch kein Trottel was Mac und PC angeht von daher sollte das kein Problem sein.

Das stimmt in der Tat, Multibeast kopiert alles in die System Library. Das hat mich bis dato auch immer gestört.