

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „Brumbaer“ vom 25. August 2017, 14:54

Ich versuche zu helfen, aber ich werde dir kein Kext bauen.

In der zweiten Post steht wie man die Controller (device) id bestimmt.

Wenn du die bestimmt hast. Wirst du feststellen (falls du den Text aufmerksam gelesen hast), dass Treiber und Controller nicht zusammen passen.

Wie man das ändert steht da auch.

Dann hast du schon mal USB 3.0 (USB 3.1 Gen1) Unterstützung.

Dann kannst du über das Kext die Ports limitieren oder den Port Limit Patch benutzen.

Wie oben geschrieben wird USB 3.1 bzw. USB3.1 Gen 2 nicht über den Chipsatz USB Controller gehandhabt, sondern über einen anderen Controller. Diese Ports haben mit den Sachen in diesem Thread nur indirekt zu tun. Und diese Ports sollten funktionieren.

Das selbe Kext funktioniert für Sierra und High Sierra.

Ich nehme an du weißt, dass der Port Limit Patch für 10.3 ist ein anderer als der für 10.2 ist. Wenn ich mich richtig erinnere hat sich der Patch bei irgendeiner Beta noch einmal geändert.

[@apfelnico](#)

USB 3.0 funktioniert beim X299 Chipsatzes nicht ohne Anpassung.