

Erledigt

## Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. August 2017, 07:14

Irgendwie gefällt mir das hier alles nicht so 😞

Erstmal kurz die Frage an [@al6042](#) und alle anderen die eventuell mitlesen: Hat jemand noch eine Idee?

Ich gehe jetzt so nach und nach die letzten Dinge durch die mir einfallen und hoffe ganz stark das irgendwas am Ende hilft!

Als erstes würde ich dir raten eine USB SSDT zu erstellen um deine Ports genau zu definieren. Ganz wichtig ist, dass du vorallem den Bluetooth Port und alle Mainboard Header auf 255 bzw 0xFF stellst!

Hier die Guides zum erstellen:

- [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)
- [USBInjectAll](#)

Ab "Sei doch nicht so negativ"

- 

USB Definitionen

- <https://github.com/RehabMan/OS.../master/SSDT-UIAC-ALL.dsl>

Könntest du zusätzlich bitte noch in dem SystemLog dir den Zeitpunkt ab aufwecken bis abstürzen anschauen und schauen warum dat Ding abstürzt?

### [Zitat von BlackOSX](#)

RTC Fix war drin.

OK, sehr gut, nur leider geht die DSDT wohl nicht mehr... Hättest du eine Idee oder DSDT mit Abänderung für murashi?