

Erledigt

Amd RX 580

Beitrag von „Leo Duke“ vom 27. August 2017, 14:02

[@aalbani](#)

Hi,

ja, die Radeon RX580 läuft auf einem Hack unter 10.12.6 und 10.13 vernünftig, sogar sehr vernünftig 👍

Es betrifft zumindest meine SAPPHIRE AMD Radeon RX580 Nitro+ 8GB 😊

Und was muss man tun ? - es gibt verschiedene settings z.B.:

1. Es funzt ohne alles mit iGPU als primär /läuft als R9 xxx unter 10.12.6 /
2. Es geht mit FB Dayman und Fake-ID 0x67DF1002 /läuft als RX480/
3. Es läuft mit lilu + whatevergreen in EFI/Clover/kexts/12.0 und auch in other Ordner /wird als Radeon Pro 580 8192 MB/
4. Es läuft auch mit lilu + whatevergreen in S/L/E

Man kann auch sehen, daß die Karte unter Win10 Pro flotter ist als unter macOS, das ist aber allgemein bekannt /s.Fotos/.

Auch mit einem besseren MoBo ist die Karte schneller, was wir auch wissen.

Cinebench R15 OpenGL score mit Mini-ATX MoBo GigabyteZ170N-WiFi beträgt 130,13 Fps und es ist leider schlechter 👎 als mit NVGA Nvidia GTX 980 und Asus Z170 Sabertooth Mark I

Selbstverständlich testete ich die RX580 zusätzlich auch mit meinem Asus Z170 Sabertooth Mark I

und OpenGL Ergebnis in Cinebench R15 ist mit 139,25 das beste 👍





Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: 104.8
Score: 2640
Min FPS: 19.7
Max FPS: 176.2

System

Platform: Darwin 16.7.0 x86_64
 CPU model: Intel(R) Core(TM) i7-7700K CPU @ 4.20GHz (4199MHz) x8
 GPU model: Intel HD Graphics 630/Radeon Pro 580 (8192MB) x1

Settings

Render: OpenGL
 Mode: 1920x1080 fullscreen
 Preset: Custom
 Quality: Medium
 Tessellation: Disabled

Powered by UNIGINE Engine
 Unigine Corp. © 2009-2013

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: 127.9
Score: 3223
Min FPS: 17.1
Max FPS: 265.8

System

Platform: Windows NT 6.2 (build 9200) x64
 CPU model: Intel(R) Core(TM) i7-7700K CPU @ 4.20GHz (4199MHz) x8
 GPU model: Radeon RX 580 Series 22.1B.162.4 (4095MB) x1

Settings

Render: OpenGL
 Mode: 1920x1080 fullscreen
 Preset: Custom
 Quality: Medium
 Tessellation: Disabled

Powered by UNIGINE Engine
 Unigine Corp. © 2009-2013



