

Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. August 2017, 18:14

Habe das ganze jetzt auch mehrfach gelesen, dabei um einiges mehr verstanden und versucht einen Kext zu basteln, also doch sehr gut geschrieben. 😄

Hat nur nicht funktioniert.

Es fängt damit an dass ich im IOReg zum Teil ganz andere Einträge finde, dass ich ohne Xcode die plist bearbeiten muss, dass mein Kext nicht geladen wird.