

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. August 2017, 18:28

[Zitat von kuckkuck](#)

Geh in IOReg und schau ob die Ports dort genau den Connector Type haben den du in der SSDT gesetzt hast.

Wie siehst damit aus?

Und ich bräuchte danach wieder

Code

1. `pmset -g log`

.

Weißt du wie man die DSDT entfernt?