

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 27. August 2017, 21:20

Das hatte ich schon vorher drin, da hatte es ja auch nicht funktioniert.

Da ich nur USB 3.0 und USB 2.0 Ports habe, müsste ich doch dann nur 0X00 und 0X03 eintragen?