

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 27. August 2017, 22:29

Ja klar wurde sie das, sagt zumindest auch das Icon das es ein .aml File ist. Ich hab da gerade was im Internet gelesen, das probiere ich nochmal.

Also das aus dem Internet funktioniert auch nicht.

Nein da tut sich bisher gar nichts, USB 2.0 Ports werden als USB 3.0 Ports erkannt. Derzeit wird alles als USB 3.0 erkannt.

kUSBSleepPortCurrentLimit	Number	0x0
▶ IOPowerManagement	Dictionary	6 values
kUSBWakePortCurrentLimit	Number	0x1f4
UsbConnector	Number	0x3
IOGeneralInterest	String	IOCommand is not serializable
locationID	Number	0x14100000
kUSBHostPortPropertyOffset	Number	0x0
kUSBBusCurrentSleepAllo...	Number	0x0
port-status	Number	0x1100
▶ device-properties	Dictionary	2 values
kUSBBusCurrentAllocation	Number	0x64
▶ port-statistics	Dictionary	11 values
name	String	HS01
port	Data	<01 00 00 00>

USB Connector: 0x3

Normalerweise sollte da eigentlich (sofern meine Datei geladen wird): 0x0 stehen.