

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „DerJKM“ vom 27. August 2017, 23:02

Wenn ich mich recht erinnere hat Apple doch auf der WWDC angekündigt dass u.a. die 13 Zoll MBP 2016 h.265 (bzw. HEVC im Apple-Jargon) in Hardware unterstützt - ergo müsste Skylake h.265 in Hardware können (auch die sonstigen Macs, die h.265 in Hardware unterstützen, sind alle Skylake (MB 2016, iMac 2015 27) oder Kabylake).

HandBrake selbst nutzt im Hintergrund viele verschiedene Converter - nicht alle unterstützen bisher Hardwarebeschleunigung. Außerdem sind die Ergebnisse bei Software-encoding meist besser.