

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. August 2017, 00:20

Stimmt soweit, jedoch hat Kaby lake einen HEVC hardware encode/decode block in der GrafikUnit. Das macht einen großen Unterschied bei H.265, überzeugt euch selbst: <https://www.pcper.com/image/view/75921?return=node%2F66612>

Was und welche Art von Software/Hardware jetzt von OS X derzeit unterstützt wird weiß ich jedoch nicht.