

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 28. August 2017, 00:35

Ah jetzt habe ich das mit den zwei Unterstrichen auf Seite 12 verstanden. War bisken undeutlich 😊

Ja mehr gibts nicht. Keine ausgefallenen Ports wie FireWire etc., nur diese Ports.