

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 28. August 2017, 00:41

[Zitat von kuckkuck](#)

das muss jetzt funktionieren!



Das muss jetzt nicht nur funktionieren, das "tut" jetzt auch funktionieren. Jetzt stimmen die Ports



WAS EINE GEBURT

