

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. August 2017, 01:14

Aber bitte eine fette Dosis...

Was passiert wenn du sleep versuchst?

Ich würde dich bitten noch eine letzte Sache zu versuchen, danach bin ich wirklich erstmal leer.

Also:

- HibernationFixUp ist jetzt aktiv mit fixPCIe
- Whatevergreen ist aktiv
- Deine iGPU ist sekundär und connectorless
- Du hast eine gepatchte DSDT
- Die USB SSDT ist aktiv
- Alle Kexts sind in EFI/Other

Falls das so ist, geh in BIOS und deaktivier alle WakeOnLan Optionen. Dann fahr den Computer hoch und steck alle Geräte ab, und ich mein wirklich alle bis auf die Maus. Also auch LAN und Festplatten, Tastatur, alles. Deaktivier WLAN.

Geh dann mit der Maus auf den Apfel-->Ruhezustand und schau dir die Uhrzeit an von dem Moment wo du auf Ruhezustand klickst. Steck direkt nach dem klicken die Maus ab und hör ob der Hacky richtig in den Ruhezustand geht. Weck ihn dann nach ca. einer Minute mit dem PowerButton auf und schau was passiert.

Versuche dann (evtl. nach einem Reboot) im System.log die Uhrzeit des Sleep Versuchs zu finden und kopier alle Zeilen bis zum Aufwecken hier in einen Spoiler.

Das werde ich mir dann anschauen und noch ein letztes mal schauen ob mir irgendetwas einfällt. Wenn nicht ist die Wahrscheinlichkeit ziemlich groß, dass das Problem beim Sleep nicht an irgendwas von uns kontrollierbaren liegt, sondern eher an irgendeinem bestimmten Gerät oder der Whatevergreen.kext.

Im zweiten Fall könnten wir als letztes noch versuchen ein anderes, kompatibles und bestätigtes VBios mit clover zu injecten. Keine Angst, das beschädigt deine Karte nicht und ändert auch nichts am ROM der Karte selber 😊