

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „cobanramo“ vom 30. August 2017, 13:46

nö, das will nicht, hab alles auf die schnelle (dezimal) nochmals eingetippt neu kompiliert, clover eingetragen, nö immer noch gleich.

muss da irgendwo im dsl was falsch haben, mit meiner erstellten kext funktioniert auch.

gruss