

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 30. August 2017, 15:06

Willkommen zurück,

ich hab dir wohl nur die letzten Schnipsel geschickt. Eine gesamte Ausgabe findest du im Anhang (da zu viele Zeichen).

Hast du auch mitbekommen das die iGPU nicht connectorless ist? Vermutlich durch die DSDT. Durch den Inject über Clover funktioniert das nicht mehr. Bzw. die iGPU taucht immer im Systembericht auf.