

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. August 2017, 18:08

Ich verstehe dein Ziel nicht.

Wenn die Connector-Types im IOReg bei der Benutzung von Brumbaers Kext nicht stimmen, hast du diese in der Kext falsch gesetzt bzw. die Port Adressen verwurschtelt.

Dann bringt dir aber eine SSDT die speziell für USBInjectAll erstellt wird nichts...