

**Erledigt**

## **Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. August 2017, 18:39**

[@cobanramo](#) Die Custom-Kext Lösung ist doch super... Ich würde es einfach dabei belassen. Bei USBInjectAll gibt es je nach Hacky verschiedene Lösungen. Diese können

- USBInjectAll + Liste + PortlimitPatch + uia\_exclude- USBInjectAll + Liste + uia\_exclude
- USBInjectAll + Liste
- USBInjectAll + uia\_exclude
- USBInjectAll + PortlimitPatch

sein, also jede mögliche Kombination. Ich fang immer gerne mit exclude an und schau dann ob es noch eine SSDT/Liste braucht. Den PortLimitPatch versuche ich persönlich zu umgehen.

### [Zitat von murashi](#)

An sich kommt nur Sapphire oder MSI in Frage. Laut Internet sollen die ohne Probleme laufen.

Außerdem Gigabyte oder HIS

Gut, dann schau doch mal nach von welchen der benannten Karten du ein VBIOS finden kannst. Bei einigen gibt es wahrscheinlich gar kein zum Download freigestelltest BIOS...

Hier schonmal was zur Funktion: [https://clover-wiki.zetam.org/...aphics#graphics\\_loadvbios](https://clover-wiki.zetam.org/...aphics#graphics_loadvbios)