Neuer Hackintosh: Mit X299 oder doch X170/X270?

Beitrag von "Nio82" vom 30. August 2017, 21:23

@b33st

Der ersten Hälfte deines Posts stimme ich zu. Wobei ich immer gerne einen Nachbau des Mittelklasse iMacs, aktuell mit i5 7500, empfehle. Der hat dann nicht unnötig viel Leistung, aber auch nicht zu wenig.

Zu dem an mich gerichteten Teil. Ich bin so ein großer Apple Fanboy, dass ich bis heute noch kein einziges echtes Apple Produkt besessen habe!

Apple stimmt sehr wohl die Komponenten aufeinander ab & dies ist für ein flüssigen Betrieb auch wichtig. Und das einzelne Programme wegen der aufeinander abgestimmten Hardware jetzt viel besser laufen, hab ich garnicht behauptet. Ich hab ja das genau umgekert gesagt, das Software auch gut programiert sein muss um vernünftig zu laufen, ansonnsten bringt die beste HW nichts. Und die Probleme von Windows liegen mit nichten an seiner breiten HardwareBasis. Das Prob von Windows ist einfach das es seit über 10 Jahren nicht weiterentwickelt wird& immer die Kompatiblität zu neuer HW hergestellt wird. Weiterentwicklungsversuch ging mächtig in die Hose (Codename: Longhorn) & es wurde nurein stark upgegradetes XP unter dem Namen Vista veröffentlicht. Das sieht man schon darandas wir seit mindestens 15 Jahren Multikern CPUs im PC Bereich haben, Windows diese abernutzt als hätten sie nur einen Kern & alle Prozesse Gleichzeitig auf alles Kernen laufen lässt.MacOS verteilt Prozesse intelligent auf die einzelnen Kerne. Und so einen Mangel kannst beiWindoof nicht mit seiner breiten HW Basis wegwischen. Es gibt nur 2 CPU herstellen, genausowie es nur 2 große GPU Herseller gibt & dann gibt es ja wohl auch noch so etwas wie Standardsfür Hardware- und/oder Software-Schnittellen an die sich ja Hard-& Software Hersteller zuhalten haben.

Dein Vergleich iOS vs Android hinkt ebenso. Da Google ja nur das Grundgerüst zur Verfügung stellt & jeder Smartphone Hersteller das OS für seine Geräte anpasst. Das ist so als würdejeder PC Hersteller: ASUS, Acer, HP, Lenovo & Co, sein ganz eigenes Windows auf die Rechner aufspielen. Und was mit Android so potenziell möglich ist, sieht man ja an den Hersteller unabhängigen Android <u>Distros</u>.