

Erledigt

FlatMac @El Capitain

Beitrag von „griven“ vom 30. August 2017, 21:47

Die Frage ist ja auch ob der Ton über die HD4600 oder über die HD5770 ausgegeben werden soll oder gar über beide? Für den Fall das es die HD5770 sein soll ist hier von entscheidender Wichtigkeit auch der passende Framebuffer ich habe das Spiel eben auch wieder mit meiner R9 die aktuell mit WhateverGreen läuft aber im Zuge dessen natürlich nicht mit dem passenden Framebuffer es ist halt ein wenig wie die Wahl zwischen Pest und Cholera ohne WhateverGreen kein Sleep dafür aber HDMI Audio (Futomaki Framebuffer in der DSDT verankert) mit WhateverGreen Sleep dafür aber der generische Radeon Framebuffer ohne HDMI. Aktuell suche ich hier also auch mal wieder nach einer Lösung...