

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. September 2017, 15:15

Hast du schon einen CleanInstall gemacht? Den IntelGraphicsFixup brauchst du für deine GPU um den FramebufferAzul gegen freezes zu patchen. Hat aber leider nichts mit Sleep zu tun 😞

[@murashi](#) Die AMD kann es sehr wohl sein denn du hast irgendwann auf den letzten 17 seiten mal gesagt, das Sleep funktioniert wenn die iGPU auf primär und nicht connectorless ist...