

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „al6042“ vom 1. September 2017, 15:38

In meinen Gepatchten DSDTs stehen die externen GPUs nicht explizit drinnen, dafür aber die Elemente um diese nutzen zu können.

Ist keine externe GPU drinnen, wird dieser Bereich einfach nicht genutzt.