

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. September 2017, 15:45

Das ist ganz normal so. 2 Hubs für EHCI und einen für XHC (über den deine Ports jetzt laufen). Wenn du nähere Hintergründe wissen willst, geh auf meinen USBInjectAll Guide auf die letzte Seite.

BlackOSX DSDT mal probiert? Auch mal ohne probiert? Schick mal noch einen kompletten SleepLog, bitte...