

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 1. September 2017, 23:52

Sofern du wüsstest was ich in den letzten Stunden für Hassflüche ausgesprochen, welche Hasstiraden hier stattgefunden haben und wie oft ich ausgerastet bin und aufhören wollte. Ja, da ist es erstaunlich das ich noch nicht aufgegeben habe. Der gute [@cobanramo](#) weiß um was es geht 😊

Aber solange du und die anderen nicht aufhören, warum sollte ich dann aufhören. 😊

Spoiler anzeigen

Falls du etwas an der DSDT änderst, kannst du bitte bitte bitte bitte () gleich eine für conectorless iGPU und eine DSDT für iGPU (als Hauptgrafik) machen. 😊 Dann kann ich das jetzt testen und auch später mit der RX 460 ❤️