

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „hitman20“ vom 3. September 2017, 16:14

[Zitat von murashi](#)

Die Hoffnung stirbt zu letzt. Ich glaub wieder dran das es wird!  ``

Also ich hab das jetzt einen Tag beobachtet, manchmal geht es und manchmal geht es nicht.

Jedoch konnte ich gestern mit der iGPU ein 120 Minuten Sleep erfolgreich aufwecken und mit der...

Das mit Wake Reason GLAN hatte ich bei mir auch schon, allerdings auf einem Skylake System. Dort habe ich mir folgende SSDT gebastelt, mit der Fehler nicht mehr aufgetreten ist und mit Sleep und Wake alles sauber funktioniert. Die Datei habe ich mal angehängt. Eventuell musst Du den Teil mit XDCL aus der SSDT löschen, falls dieser zu Problemen führt.

Mit der DSDT die ich vorher gesehen habe von [@kuckkuck](#) ist eigentlich der instant wake patch schon eingebaut, allerdings weiß ich nur nicht, ob noch weitere patches eingebaut wurden und vielleicht dort noch einer fehlt und deswegen der Sleep nicht korrekt geht.