

Erledigt

## Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. September 2017, 17:34

[Zitat von murashi](#)

Derzeit habe ich wieder die DSDT von Al6042 drin, zwecks Radeon RX 460 und iGPU Conectorless.

Dann macht das alles Sinn... Es soll ja auch eigentlich so möglich sein (Wake über USB), aber ich hatte die PRW Methode für XHC (USB) in meiner DSDT für dich entfernt, weshalb mit dieser Wake über USB eigentlich nicht gehen sollte.

Dein Speedstep sieht eigentlich gut aus 👍