

Erledigt

Hackintosh im G5 aus älteren Resten.

Beitrag von „Jupp21“ vom 3. September 2017, 19:38

Hello Al6042

ich nutze die PS2 Anschlüsse wegen einem KVM switch. Ich hab dafür an meinem Mac Mini auch einen PS2 nach USB Adapter. Das wäre also nicht das Problem schlechthin.

VOODOOPS2.kext 1.8.27 vom 22.07.2017

3,29 GHz intel core I5 genauere Daten hab ich nicht parat von der CPU

Sound hab ich ja mit Lilu und ALC Kexten drin
Die DSDT ist sud dem Netz von einem Asrock H61m-dgs v1 board.

Ich hab mal die DSDT für Micha von dir ausgetestet.

1. PS2 Ports sind weg.
2. Nach Neustart bleibt der Rechner hängen.

Mit der DSDT von Micha Oberhalb startet der Rechner nicht richtig und die PS2 Ports sind weg.

Ich hab jetzt viele dsdt*s ausgetestet, finde aber im Momnet nicht mehr die, mit der der Rechner immer einwandfrei Neustartet, wo nur die PS2 ports weg sind.

Ich glaube aber, da hatte ich noch nicht den Sound mit Lilo und alc am laufen sondern noch mit voodooohda

Das sollte aber jetzt nicht sein, das du in deinem Urlaub für mich/uns am arbeiten bist.

P.S. Ich bekomme es nicht mehr hin , das der PC mit DSDT im patched ordner neu startet.
Also hat sich das mit der DSDT wohl erledigt.
Dann kommen auch viele Lllu Fehler (lange liste).
Ich denk der Neustart ging mit dsdr noch als der Ton noch mit Voodoo war.

Der Rechner bleibt beim zweiten Start von High Sierra (nicht bei Sierra) immer an folgender Stelle hängen:
USBMC Identifier ...
HID: Legacy Shim 2
Dann kommt nach einiger Zeit:
Waiting for root device und ein Stoppschild mittem auf dem Display.

Ist das wohl noch ein Beta Fehler der in der GM weg sein wird ?
Oder kannst du mir nur mit dem Problem auch helfen ?
Sonst ist das dann mal eben so und ich kann auch so mit dem Hack leben. Geht ja alles nur der Neustart in HS eben nicht.

Anbei noch die mit Clover erstellte dsdt, mit der PS2 geht nur der Fehler mit dem Neustart ist damit auch da.