

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „MyKeyz“ vom 5. September 2017, 02:12

Also ich hab jetzt noch rumprobiert, hat aber leider nichts gebracht. Komisch ist das ich jetzt in FinalCut auch kein QuickSync mehr habe, obwohl ich alles wieder so hab als es ging? Ich bekomme das einfach nicht hin das QuickSync normal funktioniert. Kennt hier jemand vielleicht einen der das laufen hat auf einem Asus Z170i Pro Gaming?