

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. September 2017, 16:35

Bist du der HD 530 Anleitung ganz exakt gefolgt?

Was wird bei iStat Menus angezeigt wenn du in FCPX ein Projekt in einem QuickSync unterstützten Format rausrenderst?

Wie siehts mit Airplay aus?