

Erledigt

Probleme bei der Installation von ML

Beitrag von „psycamel“ vom 5. Oktober 2012, 19:09

Hello,

ich habe auf meiner neuen Hardware vergeblich versucht mit Unibeast ML zu installieren.

Ich bin exakt nach dieser Anleitung vorgegangen: <http://www.macbreaker.com/2012/07/in...-unibeast.html>

Mein Mainboard wurde nach diesem Tutorial angepasst:
<http://www.macbreaker.com/2012/08/se...byte-uefi.html>

Hardware:

CPU: Intel E3-1230v2

Mainboard: Gigabyte H77-D3H

Grafikkarte: XFX Radeon HD6870 BE

SSD: Samsung 830 128gb

RAM: 2x4GB Corsair Vengeance LP DDR3-1600 CL9

Habe über den USB-Stick Unibeast geladen. ...dort dann den USB-Stick ausgewählt.

Es kommt der Apple-Screen mit dem Laderad -> danach Bildschirm weiß.

Habe dann gelesen, dass die Installation von ML Probleme mit Grafikkarten der 6800er Serie macht.

Als ersatzkarte habe ich eine GeForce GT 240 eingebaut und es mit dieser versucht. -> nach dem Apple-Screen kommt kein Signal mehr zum Monitor und er sucht nach einer Quelle.

Bitte um Hilfe, ich würde zu gern OSX auf meinem Computer haben.

Vielen Dank
psycamel