

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „cobanramo“ vom 6. September 2017, 18:08

Die hab ich allerdings, wünsche mir das du dich an [dieser Sache](#) anhängst und eine Lösung austüftelst 😁😊

Hab das gestern getestet mit dem CpuFriend. Kein unterschied.

Finde dieses Lösung so aus dem Bauch heraus besser, da ja Mac eigene CPU Daten verwendet werden sollten.

Bin mir nicht so sicher aber mag mich erinnern irgendwo gelesen zu haben das Piker mit ssdtPRGen.sh CPU Daten von Intel selbst verwendet.

Gruss Coban