

Erledigt

Hilfe beim DSDT-Patching / Gigabyte Z270X-UD5

Beitrag von „al6042“ vom 7. September 2017, 09:50

Und wofür ist die zweite IOREG-Datei?

Darin sind die DSDT-Änderungen auch nicht zusehen, bedeutet HDAS (Audio) und PEGP (Nvidia Grafik) stehen noch drinnen, anstatt HDEF und GFX0...