

# Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 7. September 2017, 21:36

[Hitman:](#)

setz den Code innerhalb Deines SPOILERS bitte mal in die CODE brackets, damit er als solcher formatiert wird. Sollte dann besser zu lesen sein:

Spoiler anzeigen

Hmm, nee... nicht wirklich. Sorry. 😊

Aber versuch bitte mal folgendes:

tausche Deinen Code ab Zeile 60 bis Zeile 68 (oben in meinem Spoiler Code) gegen diesen Part:

Code

1. Name (\_ADR, One) // \_ADR: Address
2. Method (\_DSM, 4, NotSerialized) // \_DSM: Device-Specific Method
3. {
4. If (LEqual (Arg2, Zero))
5. {
6. Return (Buffer (One))
7. {
8. 0x03
9. })
10. }
- 11.
- 12.
13. Return (Package (0x04))

14. {
15. "layout-id",
16. Buffer (0x04)
17. {
18. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
19. },
- 20.
- 21.
22. "hda-gfx",
23. Buffer (0x0A)
24. {
25. "onboard-1"

Alles anzeigen

und versuche es dann bitte noch einmal unter SIERRA und poste ein kurzes Feedback. Danke.

[macinsane](#):

freut mich, wenn ich helfen konnte (wenn auch nicht bewusst).