

**Erledigt**

## Downgrade? Mac bleibt nach Spiel hängen und zeigt Komische sachen an.

Beitrag von „DarkUser89“ vom 7. Oktober 2012, 19:36

10.8.1 = <http://www.nvidia.de/object/ma...4.00.00f20-driver-de.html>

10.8.2 = <http://www.nvidia.de/object/ma...4.00.05f02-driver-de.html>

Open CL Patch: OpenCL fix for non-GF100/GF110 cards (aka CC/SM 2.1+)

**sudo perl -pi -e**

```
'$c+=s/\x8b\x81\x1c\x0c\x00\x00\xeb\x06\x8b\x81\x20\x0c\x00\x00/\xb8\x02\x00\
```

```
END { printf "%s: %d substitution%s made.\n",($c==1 ? "Success" :
```

```
"Error"),$c,(!$c 🤔 $c>1 ? "s" : ""); $?=( $c!=1); }'
```

```
/System/Library/Extensions/GeForceGLDriver.bundle/Contents/MacOS/libclh.dylib
```

Quelle= insanelymac