

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 16. September 2017, 20:10

Irgendwie ist es mir heute gelungen, bei meiner SAPPHIRE Radeon RX480 Nitro OC (mit VBIOS der RX580) trotz Nutzung von der LILU und WhatEverGreen Kexte den Framebuffer ORINOCO nutzen zu können und somit auch Metal2-Support zu haben:

siehe auch die beigefügten Screenshots aus dem SystemProfiler und den Part im IORegistryExplorer.

Hier der entsprechende Part meiner "config.plist":

Spoiler anzeigen

Funktioniert tadellos, System wird immer "smoother" 😊