

Erledigt

Nvidia GTX 660 + macOS High Sierra, Mojave, Catalina (Beta und GM)

Beitrag von „revunix“ vom 20. September 2017, 15:28

~~Kurze gegen Frage, hast du auf deinem System CUDA installiert? Ich hatte nämlich CUDA installiert wo der Updater nach dem Upgrade von 10.12.* auf 10.13 GM gejammt hat das die Version nicht funktioniert, zuerst habe ich es nicht beachtet und nach ein paar Minuten gab es Artefakte und Glitches... Nach dem 2. Neustart habe ich dann CUDA entfernt und ich hab jetzt keine Probleme mehr (noch). Und zack ist es wieder da....~~

Zu meiner Karte: Ich habe eine GTX 660 von Palit mit 2GB RAM, welcher Chip da verbaut ist.. Keine Ahnung. Wo kann ich das nach schauenß

PS: Ich habe für meinen Monitor noch Custom EDID und Inject EDID aktiv, kann das ggf. daran liegen?

Meinst du mit NvidiaGraphicsFixup.kext würde es funktionieren?