

Erledigt

Nvidia GTX 660 + macOS High Sierra, Mojave, Catalina (Beta und GM)

Beitrag von „Eule“ vom 20. September 2017, 21:42

Zitat

Edit: Also für mich ist die AMD RX 560 mit 4GB ganz eindeutig der Preis Leistungssieger.

Das ist wohl wahr 😊

Zitat

Hab das Spiel durchgespielt, abgesehen davon, dass es nicht die Qualität des ersten Teiles hat, hatte ich keine Probleme bezüglich Performance.

Das stimmt, aber man muss die Grafik runterschrauben. Mit der GTX 1060 spiele ich auf Ultra 😊

Interessant ist das hier: <https://egpu.io/rx-580-review-amd-xconnect-freesync/>

Externe RX 580 über TB3

Durch diese Lösung bekommen die Macs mächtig Aufwind denke ich... denn jetzt gehen HighEnd Games und VR ohne Probleme.

Das letzte Manko von MacOS ist damit beseitigt 😊

Also ... wenn die RX 580 läuft, und es scheint so als wenn das der Fall ist, und keine Webtreiber kommen, wird es eine RX 580 😊

Wenn der nächste MacMini was taugt, dann werd ich vielleicht wieder zum Mac Mini wechseln und mir eine Externe GPU Box kaufen. Dann ist der Hackintosh überflüssig. Denn das war seit 2014 nur eine Notlösung, nach dem MacMini Desaster.