

# Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll

Beitrag von „kpg-illacpro“ vom 22. September 2017, 09:04

[@Brumbaer](#)

eine Frage. Das ASUS X99-A II hat 2 interne USB 3.0 Stecker (für z.B. 4 externe Front Panel USB3.0 Anschlüsse) sowie 4 externe Back Panel USB3.0 Anschlüsse. Solange man nur einen der zwei internen USB 3.0 Stecker (SSP1,SSP2 oder SSP3,SSP4 und respektive HS Ports) sowie die 4 externen USB3.0 Anschlüsse (SSP5,SSP6 und respektive HS Ports) einbindet, funktioniert alles wunderbar. Bindet man aber beide internen USB3.0 Stecker (SSP1, SSP2, SSP3, SSP4 und respektive HS-Ports) und alle 4 externen Back Panel USB3.0 Anschlüsse (SSP5,SSP6 und respektive HS-Ports) ein, ist plötzlich Schluss mit lustig. In der IOREG scheinen dann nur noch SSP1 und SSP2 auf und alle USB3.0 ports, die mit SSP3,SSP4, SSP5 und SSP6 verbunden sind funktionieren gar nicht mehr oder nur noch als USB2.0. Um alle USB3.0 Anschlüsse des Asus X99-A II einzubinden, braucht man alle 6 SS-Ports und respektive HS-Ports und das scheint eben nicht zu funktionieren.

Bei, ASUS Prime X299 Deluxe sind die USB3.0 Anschlüsse besser implementiert. HS01, HS02 sowie SSP1 und SSP2 werden von dem Board gar nicht verwendet. Man benötigt also nur 4 SS-Ports (SSP3,SSP4,SSP5 und SSP6) und respektive HS-Ports und alle verfügbaren USB3.0 Anschlüsse sind damit wunderbar eingebunden.

Gibt es irgendeine Erklärung warum man nicht mehr als 4 SS-Ports und respektive HS-Ports einbinden kann? Die erste Vermutung war das USB Port Limit. Mein USB Port Limit KextToPatch Eintrag ist aber richtig implementiert und wird auch korrekt vom System verwendet. Auch die Variation der Port limits (zw. z.B. 24 und 30) scheint nichts daran zu ändern dass beim Einbinden von mehr als 4 SS-Ports und respektiver HS-Ports, eben Schluss mit lustig ist.

Um alle USB2.0 und USB3.0 Anschlüsse einzubinden bräuchte man (HS01 bis HS10 und HS12 bis HS14 sowie alle 6 SSP-Ports), also insgesamt 19 Ports. Was nicht funktioniert ist z.B. (HS01,HS02, HS05 bis HS10 und HS12 bis HS14, sowie SSP1, SSP2, SSP5 und SSP6), also genau 15 Ports!

Den Port Count habe ich im Kext übrigens auf 1a000000 gesetzt.

Als USB Port Limit KextToPatch Eintrag verwende ich unter 10.13:

AppleUSBXHCIPCI Find:837d8c10 Replace:837d8c19 (wobei ich 19 als XX verstehe und entsprechend variere, ohne jeden Erfolg)

Als USB Port Limit KextToPatch Eintrag verwende ich unter 10.12.6:

AppleUSBXHCIPCI Find:83bd74ff ffff10 Replace:83bd74ff ffff1b

Ich bin gespannt was Du dazu sagen kannst.... Weisst Du irgendeine Lösung für das 6 SS-Port Problem?