

Erledigt

Nvidia GTX 660 + macOS High Sierra, Mojave, Catalina (Beta und GM)

Beitrag von „Moorviper“ vom 23. September 2017, 01:40

So ich hatte ja auch im verlaufe des Tages das Problem das meine GTX650 mit HighSierra nicht wollte und ich nur einen blacksreen hatte.

2 Bier später gelöst:

Habe per nvram befehle auf den iMac13,2 umgestellt

NVRAM

falls der Speicher nicht richtig erkannt wird:

```
sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidiaInjection=%01
```

Bisher läuft es einwandfrei:

sc2 spielt sich komisch aber das dürfte bei 68FPS nicht an der Grafikkarte liegen 😊

(Habe es mit 2 verschiedenen GTX 650 von verschiedenen Herstellern getestet)

Interessanterweise ist die METAL Performance unter sc2 am schlechtesten:

OpenGL 2.x 35FPS @ ultra

OpenGL 4.x 30FPS @ ultra

Metal 20FPS @ ultra

