

Erledigt

nettes script, plattformunabhängig

Beitrag von „griven“ vom 28. September 2017, 21:29

Die Betrachtungsweise ist nicht ganz richtig. Das Script macht eigentlich nichts anderes als auf die Software Distribution Server von Apple zu zugreifen und die Daten von da zu laden. Hier wäre es an Apple das zu unterbinden indem man Mechanismen implementiert die eine Authentifizierung erforderlich machen um die Daten zu laden und genau das passiert eben nicht sondern der Server ist frei für jedermann über das Netz erreichbar. Apple hat nach dem Release von ElCapitan entschieden das OS nicht mehr an die AppleID zu binden was auch der Grund dafür ist das Sierra zum Beispiel gar nicht mehr unter den gekauften Produkten auftaucht. Geschuldet ist dieses Vorgehen offenbar einer Strategieänderung bei Apple zur Verteilung von macOS. Was die Lizenzfrage angeht so ist es nun mehr denn je eine reine Frage der Moral und weniger eine der Rechtmäßigkeit. Natürlich sollte man sich aus moralischen Aspekten eine Lizenz beschaffen und sei es nur um die Entwicklung der Software zu unterstützen aber um macOS zu bekommen scheint dies nun nicht mehr bindend notwendig zu sein zumindest nicht solange Apple höchst selbst diese Dinge offen und für jedermann/frau frei zugänglich über das Internet verbreitet.

Möglich ist das im übrigen nicht erst seit heute sondern es funktioniert auf die Weise schon seit den letzten Releases von ElCapitan sprich hätte Apple wirklich ein Interesse daran das zu unterbinden wäre das inzwischen passiert schätze ich mal. Der Urgedanke zu dem hier verlinkten Script stammt im übrigen von PikerAlpha der, wie ja bekannt ist, auf die eine oder andere Weise Apple schon nahe steht und der in seinem Blog damit auch nicht unbedingt hinterm Busch hält.

In dem Fall ganz klar keine [Distro](#) sondern the real Stuff und somit nichts was es zu verbieten gelten würde. Was die Lizenzfrage angeht muss sich halt jeder selbst überlegen ob er die paar Euro trotzdem für die SL DVD ausgeben mag oder nicht.