

Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. September 2017, 22:49

Nach dem Release ist vor der Beta..

Gestern gab es die Entwickler- und heute schon die Public Beta-Version. Es geht also fleißig weiter auch bei Apple.

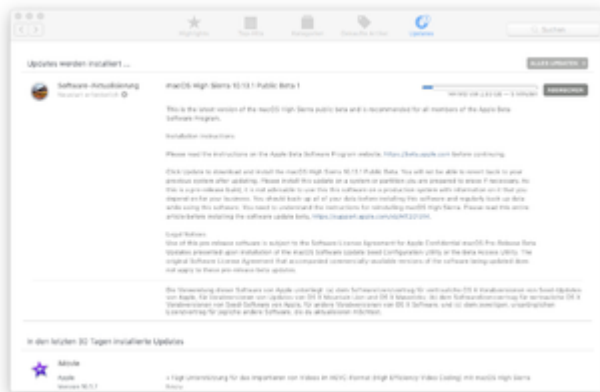
Wichtigste Neuerung: Mein Fotoladen CS5,1 stürzt immer noch ab, statt einfach zu schließen..

Nee, ernsthaft: so weit bin ich noch nicht!

Ich sitze noch an meinem störrischen kleinen Z97er mit NVIDIA-Pascal-Karte bei der Release-Version. Das dauert hier noch ein wenig.



Wer für die High Sierra - Reihe in Apples Beta-Programmen registriert ist, bekommt auch diese Version im Appstore angezeigt.



Der Download ist für die erste Nachbesserung mit 2,03 GB überraschend groß. Download und direkte Installation gehen auf meiner APFS-NVMe aber ohne Probleme. Nur sind wir wieder bei der Apple-Spring-Prozession: Nach dem Download werden die Restprogramme abgestellt und der Rechenknecht neu gestartet. Er zeigt "Noch 2 Minuten", aber nach einer halben beginnt der Schirm mit dem Mauszeiger schon, sich auszufaden. Nach dem Neustart stehen da 39 Minuten!! Es dauert auch wirklich ne Weile, dann startet er bei der Anzeige von 12 Minuten

wieder neu.

Jetzt ist er eigentlich schon im System, aber sortiert sich noch fleißig, dann die üblichen Start-Prozeduren, ob mit oder ohne Passwort-Anmeldung, die Hinweistafel auf Apples Beta, usw.

Bis auf die neue Startnummer stelle ich bisher nur fest, dass eine meiner Grafikkarten deutlich Lärm macht. Und nur bei Safari und Finder jetzt 50 Grad anzeigt, blödes Ding!