

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „elmacci“ vom 1. Oktober 2017, 20:29

[Zitat von kuckkuck](#)

Das muss nicht unbedingt mit der Funktion an sich zu tun haben. Wenn die iGPU aktiviert wird, ist diese für iTunes DRM und weiteres zuständig, wenn nicht, ist eben die ded. GPU zuständig. Sprich das Problem kann auch genauso gut an der GPU liegen...

[@elmacci](#) Hast du mal getestet was passiert wenn die iGPU komplett deaktiviert ist? Hast du deine iGPU irgendwie gepatched? IntelGraphicsFixup, AzulPatcher, Shiki, DRM, etc...

[@kuckkuck](#)

Ja, alles getestet:

- iGPU komplett deaktiviert (im BIOS und Clover ohne Inject) --> Keine Abstürze bei iTunes
- iGPU aktiviert im BIOS mit 64MB pre-allocated,, Intel Inject über Clover und jeweils mit/ohne IntelGraphicsFixup und Shiki probiert --> iTunes crasht.
- Mit der aktivierten iGPU im BIOS und Shiki IntelGraphicsFixup und deaktiviertem Inject Intel --> Keine Crashes

Wie gesagt, die Konfiguration ist exakt die gleiche die ich bei Sierra schon hatte. Auch bei Sierra schon mit iTunes 12.7. - und keine Crashes.

Einzige Änderung ist wirklich nur High Sierra - und führt dann wie gesagt bei injizierter Intel zum Absturz.

Keine Ahnung was Apple da wieder geändert hat...

Ich hoffe ja das es entweder

- a) mit einem neuen Clover und einer ggf. angepassten Inject-Methode
- b) High Sierra 10.13.1
- c) neuen Lilu, Shiki und Co.

korrigiert wird.

AzulPatcher brauche ich übrigens nicht mit meiner HD530 soweit ich weiß.

Gut, es könnte natürlich auch irgendwie mit den WebDrivern zu tun haben. Aber ich glaube dann würden hier deutlich mehr schreien...:-)