

Erledigt

## macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „al6042“ vom 2. Oktober 2017, 16:46

Ich habe es heute hinbekommen, dass ich die interne GPU auf meinem Kabylake-System wieder als "headless" mitlaufen lassen kann.

Da ich den Inject mit meiner alten DSDT-Methode unter HS nicht zum Laufen gebracht habe, prüfte ich den Inject per Clover...

Dieser war einwandfrei, sodass ich per IOReg weitere die Angaben mit meinem DSDT-Patch verglichen und entsprechend angepasst habe.

Aus der alten Version:

Spoiler anzeigen

wurde die neue Version:

Spoiler anzeigen

Habe mir eben auch ohne Probleme den iTunes Trailer von "Alien Covenant" anschauen können... 😊