

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „elmacci“ vom 2. Oktober 2017, 17:05

[Zitat von al6042](#)

Ich habe es heute hinbekommen, dass ich die interne GPU auf meinem Kabylake-System wieder als "headless" mitlaufen lassen kann.

Da ich den Inject mit meiner alten DSDT-Methode unter HS nicht zum Laufen gebracht habe, prüfte ich den Inject per Clover...

Dieser war einwandfrei, sodass ich per IOReg weitere die Angaben mit meinem DSDT-Patch verglichen und entsprechend angepasst habe.

Aus der alten Version:

Spoiler anzeigen

wurde die neue Version:

Spoiler anzeigen

Habe mir eben auch ohne Probleme den iTunes Trailer von "Alien Covenant" anschauen können... 😊

Alles anzeigen

Ui Ui ui - wie hiess es so schon bei Django: Zuerst hatten Sie mein Interesse - jetzt haben Sie meine Aufmerksamkeit 😊

für mich zum Verständnis: Du hast Deine Kabylake HD630 connectorless über eine SSDT (bzw. über die DSDT) konfiguriert OHNE in Clover über Inject Intel zu gehen?

Und betreibst parallel eine Nvidia 1080?

Und hast damit Quicksync am Laufen?

Teach me, Master! 😊

Wenn ich für meine HD530 ähnlich vorgehen würde kann ich ja vendor id und device-type übernehmen, nur platform und und pci8086,5912 müsste anders lauten, oder?

Und optimalerweise eingebettet in eine SSDT, nicht DSDT - die versuche ich immer clean zu halten 😊