

Erledigt

OS X Ultrawide kompatibel?

Beitrag von „andydragon“ vom 2. Oktober 2017, 18:56

Bei OSX 10.11 hatte meine GTX 1060 noch Probleme mit dem Format aber mit Sierra und dem neusten Treiber ist es absolut kein Problem mehr. Außerdem habe ich diese Frage bei meinen 10 Fragen Beitrag mit erwähnt, für den Umstieg auf macOS.

[Neustart mit High Sierra?](#)