

Erledigt

HP Pavilion Gaming 15 ak104ng und High Sierra

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Oktober 2017, 20:27

Habt ihr eine Idee, was dieser Kext genau macht? Wird da der bekannte minStolenSize patch angewendet, oder der framebuffer gepatcht (z.B. AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer für Skylake-Systeme)?

Nachtrag: Ich habe mir den Sourcecode angesehen: minStolenSize patch.